

УТВЕРЖДАЮ:

Заместитель директора
по учебно-методической работе

И.В.Анашкина

« 4 » сентября 2026г.

Г

КАЛЕНДАРНО - ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

на 2026 / 2027 учебный год

по дисциплине МДК 01.02 Основы проектной и компьютерной графики

специальности 54.01.02. Дизайн (по отраслям)

для 2 курса, группы 21/1, 21/2

Преподаватель Панкова Е.А.

Максимальное количество часов по учебному плану на дисциплину 114 часов,

в том числе:

Количество часов по учебному плану на 2026 / 2027 учебный год 114 часа.

из них:

Уроки комбинированные _____ час.

Практические занятия 90 час.

Уроки сообщения нов. знаний _____ час.

Лабораторные работы _____ час.

Уроки повторения _____ час.

Консультация по курс. р-те _____ час.

Лекции 18 час.

Экскурсии _____ час.

Семинары _____ час.

Диспуты _____ час.

Конференции _____ час.

Составлен в соответствии с учебной рабочей программой, утвержденной
методическим советом протокол № от 4 сентября 2026г.

(кем утверждена программа)

Зам.директора по УМР

« 31 » августа 2026 г. _____ Анашкина И.В.

	Наименование разделов, тем, занятий	Количество часов	Календарные сроки изучения (месяц)	Вид занятий	Наглядные пособия	Задания для самостоятельной работы студентов.	Примечание
	1	2	3	4	5	6	7
	2 курс I семестр						
	<u>МДК 01.02 Основы проектной и компьютерной графики</u>	108					
	Тема 1.1. Компьютерная графика в проектировании	10					
1	Компьютерная графика. Программные средства компьютерной графики.	2	сентябрь	лекции	презентация	Изучить пройденный материал. Реферат	
2	Основы работы с цветом. Представление цвета в компьютере. Цветовые модели.	2	сентябрь	лекции	презентация	Изучить пройденный материал. Реферат	
3	Средства композиции в компьютерной графике.	2	сентябрь	лекции	презентация	Изучить пройденный материал. Реферат	
4	Растровая и векторная графика	2	сентябрь	лекции	презентация	Изучить пройденный материал. Реферат	
5	Интерфейс графических редакторов.	2	сентябрь	лекции	презентация	Изучить пройденный материал. Реферат	
	Тема 1.2. Работа в программе CorelDraw	18	сентябрь				
6	Интерфейс Corel Draw.	2	сентябрь	лекции	ПК	Изучить пройденный материал	
7	Рисование и редактирование векторных объектов в Corel Draw.	2	сентябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
8	Corel Draw. Взаимодействие объектов. Преобразование объектов в кривые. Редактирование кривых. Абрис объектов.	2	сентябрь	практическое занятие.	ПК	Разработать эскиз обложки книги	
9	Способы заливки в программе Corel DRAW. Работа с текстом в Corel Draw	2	сентябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
10	Corel Draw. Редактирование растровых изображений. Специальные эффекты. Художественные средства	2	сентябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
11	CorelDraw. Создание изображения с использованием специальных эффектов.	2	сентябрь	практическое занятие.	ПК	Доделать обложку книги	
12	Corel Draw. Создание изображения с использованием художественных средств.	2	сентябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
13	Corel Draw. Корректировка и преобразование растровых изображений.	2	сентябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	

14	Corel Draw. Вывод на печать. Экспорт, импорт.	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
	Тема 1.4. Работа в программе Adobe Illustrator	80	октябрь				
15	Интерфейс Adobe Illustrator. Палитры в Adobe Illustrator. Панель инструментов. Монтажные области.	2	октябрь	лекции	ПК	Отработать пройденный материал	
16	Adobe Illustrator. Работа с примитивами.	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
17	Adobe Illustrator. Цветовая модель документа. Заливка и обводка объектов.	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал. Доделать упражнение "Дом из примитивов"	
18	Adobe Illustrator. Палитра Образцы.	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
19	Adobe Illustrator. Градиент	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
20	Adobe Illustrator.Цветовые группы	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
21	Adobe Illustrator. Трансформация объектов.	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал. Доделать упражнение "Создание букета с помощью трансформации".	
22	Adobe Illustrator. Контуры	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
23	Adobe Illustrator. Инструмент Обработка контуров.	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Доделать упражнение "Создание пиктограммы"	
24	Adobe Illustrator. Инструмент Создание фигуры	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
25	Adobe Illustrator. Сетчатый градиент.	2	октябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
26	Золотое сечение	2	октябрь	лекции	презентация	Отработать пройденный материал. Реферат	
27	Разработка логотипа на основе золотого сечения в Adobe Illustrator.	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Доделать упражнение "Разработка логотипа на основе золотого сечения в Adobe Illustrator".	

28	Рисование по силуэту в Adobe Illustrator	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Доделать упражнение "Рисование гриба по силуэту".	
29	Рисование в Adobe Illustrator с использованием Быстрой заливки	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Доделать упражнение "Витраж".	
30	Инструмент Трассировка изображения	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
31	Наборы предустановленных параметров инструмента Трассировка изображения	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
32	Настройка других параметров инструмента Быстрая трассировка	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
33	Инфографика. Базовые принципы перспективного рисования	2	ноябрь	лекции	ПК	Отработать пройденный материал	
34	Сетка перспективы. Построение объектов в перспективе	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
35	Сетка перспективы. Добавление объектов в перспективу	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
36	Сетка перспективы. Добавление текста и символов в перспективу	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Доделать упражнение «Вертолетная площадка»	
37	Способы создания текста в Adobe Illustrator. Палитры форматирования текста	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
38	Палитра Глифы. Наследование текста. Стили символов и абзацев	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
39	Инструмент Изменение текста. Типы шрифтов	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
40	Команды меню Текст	2	ноябрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
41	Палитра Слои в Adobe Illustrator	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
42	Векторная маска отсечения	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
43	Текстовая маска отсечения	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
44	Создание обтравочного контура	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
45	Палитра Оформление в Adobe Illustrator.	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	

46	Палитра Графические стили	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Доделать упражнение «Дорога»	
47	Работа с эффектами. Меню Эффект	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
48	Эффекты 3D (объемное изображение)	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
49	Сводка по эффектам. Контрольная работа	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
50	Импорт в Adobe Illustrator. Импорт текста	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
51	Импорт векторных изображений	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
52	Импорт растровых изображений	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
53	Экспорт из Adobe Illustrator	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
54	Использование нескольких монтажных областей при различных размерах вывода	2	декабрь	практическое занятие.	ПК	Отработать пройденный материал	
	Всего за 1 семестр 108 часов						
	Всего за 2 курс 108 часов из них: 18 часов - лекции, 90 часов - практические занятия						