

Автономная некоммерческая профессиональная
образовательная организация
«Тамбовский колледж социокультурных технологий»

Утверждена приказом № 253-о
от «29» августа 2025 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
МДК.01.04. Автоматизация дизайнерской деятельности по
профессиональному предназначению
по специальности Дизайн (по отраслям)

Тамбов, 2025 г.

Рабочая программа учебной дисциплины МДК.01.04. Автоматизация дизайнерской деятельности по профессиональному предназначению разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 54.02.01. Дизайн (по отраслям), утвержденного приказом Министерства образования и науки Российской Федерации 05.05.2022 №308, зарегистрированного Министерством юстиции России рег. 25.07.2022 № 69375.

Организация-разработчик: АНПОО «Тамбовский колледж социокультурных технологий»

Автор-составитель: Панкова Е.А., преподаватель специальных дисциплин

Программа рассмотрена: методическим советом

Протокол заседания №_1 от «29_августа 2025 г.

Зам.директора по УМР

«__» _____ 2025 г. _____ Анашкина И.В.

Рецензент:

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	7
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	14
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ	16

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ МДК 01.01 ДИЗАЙН-ПРОЕКТИРОВАНИЕ

1.1. Область применения программы

Программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС СПО по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям), в части освоения основного вида профессиональной деятельности (ВПД) и соответствующих профессиональных компетенций (ПК) и общих компетенций (ОК):

- ОК 1. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам;
- ОК 2. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности;
- ОК 3. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях;
- ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;
- ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста;
- ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения;

- ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях;

- ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках;

- ПК 1.1. Разрабатывать техническое задание согласно требованиям заказчика;

- ПК 1.2. Проводить предпроектный анализ для разработки дизайн-проектов;

- ПК 1.3. ПК 1.3. Осуществлять процесс дизайнерского проектирования с применением специализированных компьютерных программ;

- ПК 1.4. Производить расчеты технико-экономического обоснования предлагаемого проекта.;

1.2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: дисциплина входит в профессиональный учебный цикл и относиться к общепрофессиональным дисциплинам.

1.3. Цели и задачи дисциплины - требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения дисциплины МДК.01.04. Автоматизация дизайнерской деятельности по профессиональному предназначению обучающиеся должны **знать**:

- теоретические основы композиционного построения в графическом и в объемно-пространственном дизайне;

- законы создания колористики;

- закономерности построения художественной формы и особенности ее восприятия;

- законы формообразования;

- систематизацию компьютерных программ для осуществления процесса дизайнерского проектирования;

В результате освоения дисциплины МДК.01.04. Автоматизация дизайнерской деятельности по профессиональному предназначению обучающиеся должны воспринимать дизайн интерьера, как конструкторское решение; **уметь:**

- проводить предпроектный анализ;
- разрабатывать концепцию проекта;
- выбирать графические средства в соответствии с тематикой и задачами проекта;
- создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве, применяя известные способы построения и формообразования;
- использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;
- использовать компьютерные технологии при реализации творческого замысла.

1.4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:

- максимальной учебной нагрузки обучающегося – 264 часов, включая:
- обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего) – 254 часов, в том числе:
- обязательных аудиторных практических занятий – 210 часов;
- самостоятельной работы обучающегося – 10 часов.

2. СТРУКТУРА И ПРИМЕРНОЕ СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1. Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Максимальная учебная нагрузка (всего)	264
Обязательная аудиторная учебная нагрузка (всего)	254
в том числе:	
практических занятий:	210
Самостоятельная работа обучающегося (всего)	10
Итоговая аттестация в форме экзамена	

2.2. Примерный тематический план и содержание учебной дисциплины МДК.01.04. Автоматизация дизайнерской деятельности по профессиональному предназначению

Наименование разделов профессионального модуля (ПМ), междисциплинарных курсов (МДК) и тем	Содержание учебного материала, лабораторные работы и практические занятия, самостоятельная работа обучающихся, курсовая работа (проект)	Объем часов	Уровень освоения
1	2	3	4
МДК.01.04. Автоматизация дизайнерской деятельности по профессиональному предназначению			
Тема 1.1. Работа в программе Adobe Illustrator	Содержание	26	
	1 Основы работы в программе Adobe Illustrator		2
	Практические занятия	24	
	1 Особенности работы с узорами в программе Adobe Illustrator		3
	2. 2 Изменение стандартных узоров в программе Adobe Illustrator. Библиотеки узоров		
	3 Создание заказного узора в программе Adobe Illustrator		
	4 Палитра «Кисти» программы Adobe Illustrator. Типы кистей		
	5 Растровые изображения в кистях		
	6 Параметры кистей		
	7 Палитра «Символы» в программе Adobe Illustrator		
	8 Инструменты работы с символами		
	9 Быстрое редактирование символа в палитре		
	10 Библиотеки символов программы Adobe Illustrator		
	11 Палитра «Прозрачность» в программе Adobe Illustrator. Подготовка к печати объектов с прозрачностью		
	12 Подготовка графики для Web. Контрольная работа		
Тема 1.2. Работа в программе GIMP	Содержание	20	
	3. Практические занятия	20	

	1	Панель инструментов программы GIMP. Окно изображения Диалоги и панели		3
	2	Навигация по изображению. Изменение размеров холста и изображения		
	3	Инструменты преобразования и кадрирование изображений		
	4	Инструмент «Заливка» программы GIMP. Фильтры.		
	5	Инструменты рисования программы GIMP. Инструменты Штамп, Штамп с перспективой		
	6	Выделение переднего плана в программе GIMP		
	7	Выделение объекта в программе GIMP: Умные ножницы, Контуры, Выделение произвольных областей		
	8	Быстрая маска, преобразование цвета в программе GIMP		
	9	Инструмент Градиент.		
	10	Анимация в программе GIMP		
Тема 2.1. Основы работы в программе AutoCAD	Содержание		136	
	1	Основные элементы интерфейса программы AutoCAD. Лента. Меню приложения. Панели инструментов.		2
	2	Рабочие пространства. Диалог с системой		
	3	Функции объектной привязки		
	4	Основные режимы в программе AutoCAD		
	5	Трехмерные построения в программе AutoCAD		
	6	Тела		
	7	Процедурные и NURBS-поверхности		
	8	Виды и видовые экраны		
	9	Камеры		
	10	Визуальные стили		
	11	Материалы		
	12	Тонирование		
	13	Освещение		
	14	Текстуры		
	Практические занятия		108	
	1	Клавиатурный ввод команд		3
	2	Основные примитивы и режимы построений		

	3	Способы ввода точек в программе AutoCAD. Калькулятор		
	4	Лучи в программе AutoCAD		
	5	Прямые в программе AutoCAD		
	6	Окружности в программе AutoCAD		
	7	Дуги в программе AutoCAD		
	8	Полилинии в программе AutoCAD		
	9	Сложные примитивы. Мультилинии		
	10	Сложные примитивы. Однострочный и многострочный текст		
	11	Таблицы в программе AutoCAD		
	12	Размеры, допуски, центры и выноски		
	13	Линейный и параллельный размеры. Длина дуги. Ординатный размер. Радиус. Диаметр. Угловой размер. Размерная цепь		
	14	Штриховки в программе AutoCAD		
	15	Однородные заливки в программе AutoCAD		
	16	Градиентные заливки в программе AutoCAD		
	17	Использование палитр инструментов в программе AutoCAD		
	18	Эллипсы в программе AutoCAD		
	19	Сплаины в программе AutoCAD		
	20	Ручки и выбор объектов. Редактирование с помощью ручек. Контекстное меню редактирования		
	21	Группы в программе AutoCAD		
	22	Свойства в программе AutoCAD. Цвета		
	23	Типы линий и масштабы в программе AutoCAD		
	24	Слои в программе AutoCAD		
	25	Вес линий в программе AutoCAD		
	26	Масштаб аннотаций в программе AutoCAD		
	27	Текстовые стили в программе AutoCAD		
	28	Размерные стили в программе AutoCAD		
	29	Стили мультилиний в программе AutoCAD		
	30	Стили таблиц в программе AutoCAD		
	31	Стили мультивыносок в программе AutoCAD		
	32	Центр управления в программе AutoCAD		
	33	Стандарты		

	34	Блоки в программе AutoCAD		
	35	DWG-ссылки		
	36	Вставка и редактирование растровых изображений		
	37	Примитив WIPEOUT		
	38	Импорт из других форматов		
	39	Связи с таблицами Excel		
	40	Экспорт в другие форматы		
	41	Подложки		
	42	Дополнительные настройки визуализации		
	43	Пространство листа		
	44	Выбор плоттера (принтера)		
	45	Параметры печати		
	46	Штемпель		
	47	Список стандартных масштабов		
	48	Стили печати. Контрольная работа		
	49	Публикация		
	50	Настройка путей доступа		
	51	Настройка открытия и сохранения		
	52	Настройка экрана. Настройка привязки и отслеживания		
	53	Настройка печати и публикации		
	54	Настройка общесистемных характеристик		
Тема 1.1. Работа в программе Autodesk 3ds Max	Содержание		82	
	1	Основы работы в программе Autodesk 3D Max.		2
	2	Создание и получение объектов из сплайнов. Модификаторы для сплайнов.		
	3	Работа с примитивами и модификаторами в программе Autodesk 3D Max.		
	4	Полигональное моделирование		
	5	Анимация в программе Autodesk 3D Max.		
	Практические занятия		72	
	1	Создание и получение объектов из сплайнов. Подобъекты форм		3
	2	Создание и получение объектов из сплайнов. Кривизна вершин и ее изменение		

	3	Создание и получение объектов из сплайнов. Редактирование отдельных сплайнов и форм в целом		
	4	Работа со сплайнами и их модификаторами. Модификаторы Surface, Lathe.		
	5	Работа со сплайнами и их модификаторами. Модификаторы Sweep, Extrude, Bend, Turn to Poly.		
	6	Модификаторы, воздействующие на форму- Shell, Taper, Twist, Cap Holes		
	7	Модификаторы свободной деформации- модификатор FFD.		
	8	Модификатор Cloth.		
	9	Подобъекты сеточных объектов		
	10	Модификатор редактирования сетки		
	11	Выделение подобъектов сетки		
	12	Модификация вершин, ребер и полигонов		
	13	Редактирование сеток. Добавление и отсоединение компонента		
	14	Редактирование сеток. Объединение и разъединение вершин. Скашивание вершин		
	15	Редактирование сеток. Выдавливание полигонов. Разрезание сетки		
	16	Работа с объектами типа Editable Poly. Преобразование объекта в редактируемый многогранник		
	17	Модификатор Poly Select		
	18	Создание перемычки		
	19	Сглаживание поверхности в редактируемом многограннике		
	20	Рисование деформаций		
	21	Настройка скорости и продолжительности времени сцены		
	22	Анимация на основе ключевых кадров		
	23	Контролеры анимации		
	24	Ограничители анимации		
	25	Циклическая анимация		
	26	Создание панорамы		
	27	Редактор материалов. Работа с нодами		

	28	Редактор материалов. Процедурные карты		
	29	HDRI карты. Контрольная работа		
	30	Создание источников освещения		
	31	Настройки ИС		
	32	Исключение объектов из числа освещаемых. Настройка затухания.		
	33	Проецирование изображения источниками света		
	34	Настройка теней		
	35	IES		
	36	Визуализаторы в программе Autodesk 3D Max.		
Самостоятельная работа при изучении раздела ПМ 1. Систематическая проработка конспектов занятий, учебной и специальной технической литературы. 2. Подготовка к практическим работам с использованием методических рекомендаций преподавателя, оформление практических работ, отчетов и подготовка к их защите. 4. Примерная тематика внеаудиторной самостоятельной работы: 1. Реферат «Трехмерные построения в программе AutoCAD» 2. Реферат «NURBS-поверхности» 3. Реферат «Создание и получение объектов из сплайнов. Модификаторы для сплайнов» 4. Реферат «Полигональное моделирование» 5. Реферат «Анимация в программе Autodesk 3D Max.»			10	

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

3.1.1. Оборудование кабинета:

- посадочные места студентов;
- рабочее место преподавателя;
- мультимедийный проектор;
- проекционный экран;
- рабочие зоны с большими столами и удобными стульями;
- светонепроницаемые шторы - блэкаут на окнах;
- наглядные пособия (презентации, раздаточный материал).

3.1.2. Технические средства обучения:

- ПК для преподавателя;
- ПК для студентов (по кол-ву человек в группе)
- мультимедийный проектор;
- проекционный экран;
- колонки.

3.1.3. Действующая нормативно-техническая и технологическая документация:

- правила техники безопасности и производственной санитарии;
- инструкции по эксплуатации компьютерной техники.

1.1.3 Программное обеспечение:

- Adobe Illustrator;
- GIMP;
- AutoCAD;
- 3ds Max.

3.2. Информационное обеспечение обучения:

1. Adobe Illustrator CC 2020 Мастер-класс Евгении Тучкевич. - СПб.: БХВ-Петербург, 2021 — 320 с.: ил.

2. Жексенаев А.Г. Основы работы в растровом редакторе GIMP (ПО для обработки и редактирования растровой графики): Учебное пособие. — Москва: 2020. — 80 с.

3.Акопов, А. С. Компьютерное моделирование: учебник и практикум для СПО/ А. С. Акопов. - М. : Издательство Юрайт, 2019. - 389 с.

4. Меженин А.В. Технологии разработки 3D-моделей. Учебное пособие/ А.В. Меженин - СПб.: Университет ИТМО, 2018. - 100 с.

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины осуществляется преподавателем в процессе проведения аудиторных занятий, тестирования, а также выполнения обучающимися индивидуальных и групповых заданий, практических работ.

Результаты (освоенные профессионал ьные компетенции)	Основные показатели оценки результата	Тип задания; № задания	Форма аттестации (в соответствии с учебным планом)
ПК 1.1. Разрабатыва ть техническое задание согласно требованиям заказчика.	- правильность проведения Проектного анализа и разработки концепции проекта -знание теоретических основ композиционного построения в графическом и объемно- пространственном дизайне;		Экзамен (квалификационный)
ПК 1.2. Проводить предпроектн ый анализ для разработки дизайн- проектов.	-правильность и полномерность сбора, анализа исходных данных, подготовительного материала, необходимых предпроектных исследований.		Экзамен (квалификационный)
ПК 1.3. Осуществля ть процесс дизайнерско	-умение производить расчеты основных		Экзамен (квалификационный)

го проектирования с применением специализированных компьютерных программ.	технико-экономических показателей проектирования; -знание технологии изготовления изделия и принципов и методов эргономики.		
ПК 1.4. Производить расчеты технико-экономического обоснования предлагаемого проекта.	-умение разрабатывать техническое задание согласно требованиям заказчика; -проведение расчетов технико-экономического обоснования предлагаемого проекта -знание законов создания цветовой гармонии.		Экзамен (квалификационный)
Результаты (освоенные общие компетенции)	Основные показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки	Форма аттестации (в соответствии с учебным планом)

ОК 1. Выбирать способы решения задач профессиона льной деятельности применитель но к различным контекстам	Обучающийся распознает задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте; анализирует задачу и/или проблему и выделяет её составные части; определяет этапы решения задачи; составляет план действия; определяет необходимые ресурсы; реализует составленный план, оценивает результат и последствия своих действий (самостоятельно или с помощью наставника).	- Контрольная работа -Оценка результатов выполнения практической работы; -Наблюдение с фиксацией фактов.	Экзамен (квалификационный)
--	---	---	--

ОК 2. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности ;	Обучающийся определяет задачи для поиска информации; определяет необходимые источники информации; планирует процесс поиска; структурирует получаемую информацию, выделяет наиболее значимое в перечне информации; оценивает практическую значимость результатов поиска; оформляет результаты поиска	-Оценка эффективности и правильности принимаемых решений на практических занятиях; -оценка решения ситуационных задач; -Наблюдение и экспертная оценка на практических занятиях; -Наблюдение с фиксацией фактов.	Экзамен (квалификационный)
ОК 3. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и	Обучающийся определяет актуальность нормативноправовой документации в профессиональной деятельности; применяет современную научную профессиональную терминологию; определяет и выстраивает траектории профессионального развития и самообразования.	-Оценка результатов выполнения практической работы.	Экзамен (квалификационный)

финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях;			
ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде;	- Обучающийся демонстрирует знание психологических основ деятельности коллектива и особенностей личности; демонстрирует умение организовывать работу коллектива, взаимодействовать с обучающимися, преподавателем и мастерами в ходе обучения.	-Оценка результатов выполнения практической работы; -Наблюдение и оценка эффективности и правильности отбора, обработки и использования информации для выполнения профессиональных задач во время выполнения практических работ.	Экзамен (квалификационный)
ОК 05. Осуществляют устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей	Обучающийся грамотно излагает свои мысли и оформляет документы по профессиональной тематике на государственном языке, проявляет толерантность в рабочем коллективе.	-Наблюдение и оценка эффективности и правильности выбора информации для выполнения профессиональных задач во время выполнения практических работ.	Экзамен (квалификационный)

социального и культурного контекста;		-Наблюдение и оценка эффективности и правильности выбора информации для выполнения профессиональных задач в процессе производственной практики, во время выполнения практических работ; -Наблюдение и оценка эффективности и правильности выбора информации для выполнения профессиональных задач в процессе практической работы.	
---	--	--	--

ОК 06. Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, в том числе с учетом гармонизации и межнациональных и межрелигиозных отношений, применять стандарты антикоррупционного поведения;	Обучающийся описывает значимость своей специальности; применяет стандарты антикоррупционного поведения.	-Наблюдение и экспертная оценка коммуникабельности во время обучения, выполнения практических работ, участия в конкурсах.	Экзамен (квалификационный)
ОК 07. Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, применять знания об изменении	Обучающийся соблюдает нормы экологической безопасности; определяет направления ресурсосбережения в рамках профессиональной деятельности по	-Оценка эффективности и правильности принимаемых решений на практических занятиях.	Экзамен (квалификационный)

климата, принципы бережливого производства, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях;	специальности.		
ОК 09. Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.	Обучающийся применяет средства информационных технологий для решения профессиональных задач, использует современное программное обеспечение.	-Оценка эффективности и правильности принимаемых решений на практических занятиях.	Экзамен (квалификационный)